

VYHLÁŠENÍ SOUTĚŽÍ PRO ROK 2025 (STANDARDNÍ, EXPRO, JUNIOR Star, Postdoc Individual Fellowship, Mezinárodní projekty)

Oddělení vědy a výzkumu FHS UK informuje o [vyhlášení nových soutěží pro podávání projektů](#) s počátkem řešení od roku 2025.

Kontaktní osoba: **Mgr. Eva Benešová** (eva.benesova@fhs.cuni.cz , tel. 224 271 428)

· **9. února 2024** – Vyhlášení soutěží GAČR pro rok 2025

· **23. února 2024; 12:30; místnost 0.31** – Informační workshop „Jak na projekty GAČR?“ – pořádá proděkan pro VaV prof. Himl

· **do 1. března 2024** – Zaslát informaci na OVaV FHS o záměru předložit projektovou žádost GAČR a udělení sdíleného přístupu k žádosti v systému GRIS; záměry prosím předkládejte na předepsaném [formuláři](#) (viz Opatření děkana 6/2022) s potvrzím vedoucí/ho katedry.

· **15. března 2024** – Uzavření a předložení soutěžních návrhů na Oddělení vědy a výzkumu FHS k závěrečné kontrole a odstranění případných chyb a nesrovnalostí

· **3. dubna 2024** – Odevzdání soutěžních návrhů GAČR pro rok 2025

V případě, že se chystáte podat projekt v rámci některé z těchto soutěží, nebo tento záměr zvažujete, sdělte prosím tuto informaci oddělení vědy a výzkumu FHS UK (eva.benesova@fhs.cuni.cz) **do 1. března 2024**.

Projektové návrhy se vyplňují prostřednictvím aplikace www.gris.cz a finalizované pdf. je nutné odeslat datovou zprávou Grantové agentuře ČR nejpozději 3. dubna 2024. Aby bylo možné ze strany OVaV doladit případné chyby a nesrovnalosti, **prosíme o uzavření a předložení Vašich návrhů na OVaV FHS nejpozději do 15. března 2024** – OVaV následně provede závěrečnou kontrolu a úpravy projektových žádostí.

Pro tento účel je zároveň **nutné udělit příslušným pracovníkům OVaV přístup v systému GRIS**. Postup pro zpřístupnění je následující: v základním náhledu svého projektu v systému GRIS, záložka " **Show All** " stačí sjet dolů, kde narazíte na lištu " **Users** ", v pravé části lišty naleznete tlačítko " **Add User** ", po jehož rozkliknutí máte možnost zadat jména dalších uživatelů (EvaBen a BELONJAN) a přidělit jim roli (" **project editor** ") a volbu potvrdit.

Podrobnosti k soutěžím a zadávací dokumentaci je možné nalézt [ZDE](#)